

1回戦（15分×2）（2人の1人抜け）

参加者全員をカード抽選で2組（A・B）に分かれていただきます。

※同じ組の隣り合う番号同士1対1で試合を行います。例：カード番号 A1×A2・B1×B2・・・

※釣り座を交換して（15分）

A組 が釣りをしている時はB組は審判です。

B組 が釣りをしている時はA組は審判です。

各組，（勝者）が勝組に進みます。ここで負けた選手は負組に進みます。

2回戦（15分×2）（2人の1人抜け）

（勝組）（負組）カード抽選で対戦相手を決めます。

※同じ組の隣り合う番号同士1対1で試合を行います。例：カード番号勝 A1×勝 A2・負 A1×負 A2・・・

※釣り座を交換して（15分）

勝組 が釣りをしている時は負組は審判です。

負組 が釣りをしている時は勝組は審判です。

ここで負けた選手は3回戦の審判です。

3回戦（15分×2）（2人の1人抜け）

（勝組）（負組）カード抽選で対戦相手を決めます。

※同じ組の隣り合う番号同士1対1で試合を行います。例：カード番号勝 A1×勝 A2・負 A1×負 A2・・・

※釣り座を交換して（15分）

ここで負けた選手（勝組）は決勝、負組は決勝進出戦の審判です。

負組決勝進出戦（3人の1人抜け）

（負組）カード抽選で対戦相手を決めます。

※例：カード番号 A1×A2×A3・・・（3人の1人抜け）

決勝戦（40分）

カード抽選で入場順を決めます。

勝ち上がった選手が一斉に試合を行います。

※決勝戦以外は、カード番号の釣座で試合となります。

大会ルール

・安全のため、サングラス又はメガネおよび帽子は各自用意の上、必ず着用の事。
不着用の場合、大会には参加できません。

・フックは全てシングルバープレスフック

- ・フック数は一つのルアーに最大2つまでとする。スプーンの場合は1つのみ。
- ・同一アイのフック2本掛け（アシストフック）は禁止とする。
- ・フックおよびスプリットリング、スナップのカラーはゴールド・シルバー・黒とする。
- ・赤いスレッドは禁止とする。
- ・スプーン本体とフックの接続は必ず間にリングを1個以上使用すること。
- ・バープレスフックの定義として、フックの軸に突起物の全く無いものとする。

・大会使用ルアーは市販されたスプーン・プラグ・スピナーのみとする。

・下記のルアー及び改造ルアーは大会での使用を禁止する。

- ・ワーム素材のもの
- ・ジグ、シンカー
- ・フライ素材（羽、毛）によるドレスフック
- ・スティック、セニョール、グルグルX等
- ・角、貝、バームボール、シャドウアタッカー、蛾、自作ルアー
- ・スプーンのサイズはブレード長18mm未満のものは禁止とする。
- ・フロント部にフック取付
- ・スプーンのウエイト調整は禁止（2枚重ねも禁止）
- ・ボディへの形状変更は不可とします。
- ・他、大会使用エリアで禁止しているルアー

・大会に使用する市販ルアーへの改造は禁止する。但し下記の変更は許可する。

- ・カラー変更およびシール貼付
- ・ミノール及びプラグのフック変更に伴うウエイト調整（ウエイト貼り付けのみOK）
- ・プラグのサイズは、ボディ長20～70mmまでとする。

- ・魚の取り込み
- ・ネットインで1匹とカウントされます。（ネットサイズ全長140cm以内のものに限ります）
- ・カウントは全て審判の判断で行います。

- ・大会中に魚を陸に上げてしまった場合、その魚は釣果数には含まない（ノーカウント）。
- ・スレ掛かりはカウントしない。但しフックがエラより前に掛かっている場合、アタックしたとみなしOKとする。

※竿の本数制限はありません。但し競技終了時に釣りが出来る状態でない場合はマイナス1匹のペナルティーです。

※大会ルールは現時点での決定事項です。参加者の増減や大会会場、気象条件等により予告なく変更する場合がありますので予めご了承ください。

※集合時間にいない場合は失格になる恐れがあります。