

オオトラカップチャレンジステージ対戦ルール

1 回戦(15 分×2)(2 人の 1 人抜け)

参加者全員をカード抽選で 2 組(A・B)に分かれていただきます。

※同じ組の隣り合う番号同士 1 対 1 で試合を行います。例：カード番号 A1×A2・B1×B2……

※釣座を交換して(15 分)

各組、勝者が勝ち組に進みます。ここで負けた選手は負け組に進みます。

2 回戦(15 分×2)(2 人の 1 人抜け)

カード抽選で対戦相手を決めます。

参加者全員をカード抽選で 2 組(勝・負)に分かれていただきます。

※同じ組の隣り合う番号同士 1 対 1 で試合を行います。例：カード番号 勝 1×勝 2・負 1 負 2……

※釣座を交換して(15 分)

勝組が試合をしている時は負組が審判です。

負組が試合をしている時は勝組が審判です。

ここで負けてしまった選手は終了となり 3 回戦の審判です。

3 回戦(15 分×2)(2 人の 1 人抜け)※人数によって勝ち上がる選手が異なります

カード抽選で対戦相手を決めます。

隣り合う番号同士 1 対 1 で試合を行います。例 1×2・3×4……

※釣り座を交換して(15 分)

ここで負けた選手は終了となり準決勝の審判です。

負け組準決勝進出戦(20 分)

カード抽選で釣座を決めます。

20 分の総釣果で勝たれた方が準決勝に進みます。

※大会人数によって準決勝に進出する人数に変更があります。

準決勝(10 分×3)(3 人の 1 人抜け)(15 人)

カード抽選で対戦相手を決めます。

隣り合う番号同士 3 人で試合を行います。例 1×2×3・4×5×6……

※釣り座を交換して(10 分 3 ローテ)

3 人 1 組の総釣果で 1 位の方が決勝戦に進出します。

決勝(20分×2)(5人)

カード抽選で入場順を決めます。

勝ち上がった5人の選手が一斉に試合をします。

※20分2ローテを行い40分の総匹数で順位を決めます。

※決勝戦以外は、カード番号の釣り座で試合となります。

オオトラカップチャレンジステージ大会レギュレーション

使用タックルについて

- ・竿は何本でも持ち込み可能です。
- ・フックの取り付けはスプーン1つ、プラグ2つまでとします。
- ・ルアー本体とフックの接続は、必ず間にリングを一個以上使用して下さい。
- ・ラバー製のランディングネットを使用して下さい。
- ・ネットの長さは140cm以内とします。

フックは全てシングルバーブレスフックを使用して下さい。

使用ルアーについて

- ・協賛しているメーカーのスプーン(地塗り可)

アイビーライン、アールグッド、アングラーズシステム、アングラーズドリームバイト
アンデッドファクトリー、ヴァルケイン、オフィスユカリ、シマノ、ジャクソン、スミス
ダイワ、タックルハウス、ノマディックコード、ディスブラウト、ティモン、なぶら家
フォレスト、プリズムデザイン、ノリーズ、ムカイ、ヤリエ、ロデオクラフト、ロブルアー
計23社のスプーン

※オオツカオリカラであっても協賛していないメーカーのスプーンは使用する事が出来ません。

- ・オオツカオリジナルカラープラグ(地塗り不可)

※協賛していないメーカーのプラグであってもオオツカオリカラであれば使用可能です。

禁止ルアーについて

- ・協賛しているメーカー以外のスプーン
- ・オオツカオリジナルカラー以外のプラグ

※ただし以下のルアーは大会時使用禁止とします。

- ・ルアー長が18mm以下のスプーン
- ・フロントフックの使用。
- ・スティック、セニョール系のルアー

- ・鉄板バイブレーション
- ・プラスチック、樹脂系スプーン
- ・貝殻系、角系スプーン

禁止事項

- ・タックルの直置きは禁止とします。必ずタックルボックスまたはロッドスタンドに立てかけて下さい。
- ・故意に魚にフックを掛けるひっかけ釣りを禁止とします。
- ・迷惑行為
- ・禁止ルアーの使用
- ・試合中の飲食、喫煙。(審判時は可)
- ・ゴミ、吸い殻のポイ捨て。

魚の取り込みについて

- ・ネットインで1匹とカウントされます。
- ・カウントは全て審判の判断で行います。
- ・大会中に魚を陸に上げてしまった場合、その魚はカウントに入りません。
- ・スレ掛かり、フックがエラよりも後ろにかかってしまった場合はノーカウントです。(エラ前はOK)
- ・大会終了後にタックルが釣りを出来る状態になっていなくてもペナルティーはありません。